* 1. On devrait écrire :

let pt = new Array ; ou let pt = [] ;

car on ne sait pas que pt est un tableau quand on dit que pt[0]=x; ou pt[1]=y;

* 1. Une classe est un ensemble d’objets qui partagent une structure commune (attributs) et un comportement commun (méthodes).
  2. Son rôle est de créer un objet et d’initialiser son état (valeurs aux attributs de l’objet).
  3. La composition est la traduction d’une relation « a-un »

L’héritage est la traduction d’une relation « est-un »

L’héritage permet la réutilisation de classes : une classe fille possède les attributs et méthodes non privés de sa classe mère